

MASZT NA TRÓJNOGU DO ZWODÓW POZIOMYCH WYSOKICH

Mast on a tripod for high horizontal grounding

Nr Kat./ No. Cat. Typ/ Type	ALUMINIUM <i>Aluminum</i>	H	A	ØP	ØB	WAGA OBCIĄŻEŃ ODCIĄGU W ZALEŻNOŚCI OD STREFY WIATROWEJ <i>Ballast weight depending on the wind zone</i>		WAGA OBCIĄŻNIKA <i>Ballast weight</i>
						I i III to 500 m n.p.m. <i>I & III to 500 m a.s.l.</i>	II do 150 m n.p.m. <i>II to 150 m a.s.l.</i>	
	L30601 MTZ.10.AL	1200	1000	1900	405	-	-	3x25 kg
	L30602 MTZ.20.AL	2200	2000	1900	405	2x25 kg	2x25 kg	3x25 kg
	L30603 MTZ.30.AL	3200	3000	1900	405	2x25 kg	2x25 kg	3x25 kg
	L30604 MTZ.40.AL	4200	4000	1900	405	2x25 kg	3x25 kg	3x25 kg
	L30605 MTZ.50.AL	5200	5000	1900	405	3x25 kg	3x25 kg	3x25 kg
	L30606 MTZ.60.AL	6200	6000	1900	405	4x25 kg	4x25 kg	3x25 kg

Maszt na trójnogu do zwodów poziomych wysokich służy do ochrony metalowych elementów lub urządzeń znajdujących się na dachu. Maszt służy jako konstrukcja wsporcza do linki Aldrey. Przy planowaniu rozmieszczenia masztów należy pamiętać o zachowaniu odstępu izolacyjnego od chronionych urządzeń. Maksymalna odległość pomiędzy poszczególnymi masztami nie powinna przekraczać 10 m. Przy montażu masztów należy wykonać odciągi z linki odgromowej stabilizujące maszt. Sposób ich wykonania można znaleźć na stronie www.el-sun.pl/dopobrania. W tabeli powyżej można znaleźć informację o wymaganej wadze obciążników do odciągów dla poszczególnych masztów.

The mast on a tripod for high horizontal grounding is used to protect metal elements or devices on the roof. The mast serves as a supporting structure for Aldrey wire. When planning the installation of masts, it is important to ensure the appropriate separation distance from the protected devices. The maximum distance between individual masts should not exceed 10 m. When installing the masts, it is necessary to install grounding guy wires stabilising the mast. Find out how to make them at www.el-sun.pl/dopobrania. The table above provides information about the required weight of guy wire weights for individual masts.

